

**แผนการเรียนสาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ
โครงสร้าง
หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช ๒๕๖๒
ประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร
สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ**

ผู้สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช ๒๕๖๒ ประเภทวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศและการสื่อสาร สาขาวิชาเทคโนโลยีสารสนเทศ จะต้องศึกษารายวิชาจากหมวดวิชาต่าง ๆ รวม ๑๐๖ หน่วยกิต และเข้าร่วมกิจกรรมเสริมหลักสูตร ดังโครงสร้างต่อไปนี้

๑. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง		๒๒ หน่วยกิต	
๑.๑ กลุ่มวิชาภาษาไทย		(๓ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๑๐๑	ภาษาไทยพื้นฐาน	๒-๐-๒	
๒๐๐๐๐-๑๑๐๒	ภาษาไทยเพื่ออาชีพ	๐-๒-๑	
๑.๒ กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ		(๖ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๒๐๑	ภาษาอังกฤษในชีวิตจริง	๐-๒-๑	
๒๐๐๐๐-๑๒๐๒	ภาษาอังกฤษฟัง - พูด	๐-๒-๑	
๒๐๐๐๐-๑๒๐๕	ภาษาอังกฤษสถานประกอบการ	๐-๒-๑	
๒๐๐๐๐-๑๒๐๗	ภาษาอังกฤษโครงงาน	๐-๒-๑	
๒๐๐๐๐-๑๒๐๘	ภาษาอังกฤษเตรียมความพร้อมเพื่อการทำงาน	๐-๒-๑	
๒๐๐๐๐-๑๒๑๙	ภาษาอังกฤษสำหรับงานเทคโนโลยีสารสนเทศ	๐-๒-๑	
๑.๓ กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์		(๔ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๓๐๑	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะชีวิต	๑-๒-๒	
๒๐๐๐๐-๑๓๐๒	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาอาชีพช่างอุตสาหกรรม	๑-๒-๒	
๑.๔ กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์		(๔ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๔๐๑	คณิตศาสตร์พื้นฐานอาชีพ	๒-๐-๒	
๒๐๐๐๐-๑๔๐๒	คณิตศาสตร์อุตสาหกรรม	๒-๐-๒	
๑.๕ กลุ่มวิชาสังคมศึกษา		(๓ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๕๐๑	หน้าที่พลเมืองและศีลธรรม	๒-๐-๒	
๒๐๐๐๐-๑๕๐๒	ประวัติศาสตร์ชาติไทย	๑-๐-๑	
๑.๖ กลุ่มวิชาสุขศึกษาและพลศึกษา		(๒ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๖๐๒	เพศวิถีศึกษา	๑-๐-๑	
๒๐๐๐๐-๑๖๐๓	พลศึกษาเพื่อพัฒนาสุขภาพ	๐-๒-๑	

๒. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ

๗๓ หน่วยกิต

๒.๑ กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน

(๒๑ หน่วยกิต)

๒๐๐๐๑-๑๐๐๑	อาชีวอนามัยและความปลอดภัย	๒-๐-๒
๒๐๐๐๑-๑๐๐๒	พลังงาน ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม	๒-๐-๒
๒๐๐๐๑-๑๐๐๓	ธุรกิจและการเป็นผู้ประกอบการ	๑-๒-๒
๒๐๐๐๑-๑๐๐๖	กฎหมายคอมพิวเตอร์	๑-๐-๑
๒๐๐๐๑-๒๐๐๑	คอมพิวเตอร์และสารสนเทศเพื่องานอาชีพ	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๑๐๐๑	ระบบปฏิบัติการและโปรแกรมมอรรถประโยชน์	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๑๐๐๒	การเขียนโปรแกรมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๑๐๐๓	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	๒-๐-๒
๒๐๙๐๑-๑๐๐๔	คอมพิวเตอร์กราฟิกเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๑๐๐๕	ระบบคอมพิวเตอร์และส่วนประกอบ	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๑๐๐๖	เครือข่ายคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	๑-๒-๒

๒.๒ กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ

(๒๖ หน่วยกิต)

๒๐๙๐๑-๒๐๐๑	การจัดการฐานข้อมูลเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๐๒	ภาษาสอบถามข้อมูลเชิงโครงสร้างเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๐๓	การสร้างเว็บเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๐๔	การพัฒนาเว็บด้วยภาษาเอชทีเอ็มแอล	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๐๕	การเขียนโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่เบื้องต้น	๑-๔-๓
๒๐๙๐๑-๒๐๐๖	ระบบรักษาความปลอดภัยคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๐๗	ระบบเครือข่ายโทรศัพท์เคลื่อนที่	๒-๐-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๐๘	ดิจิทัลเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๐๘	ดิจิทัลเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๐๙	การประยุกต์ใช้งานระบบควบคุมด้วยคอมพิวเตอร์	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๐๑๐	การสร้างภาพเคลื่อนไหวเบื้องต้น	๑-๔-๓
๒๐๙๐๑-๒๐๑๑	การสร้างเกมคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	๑-๒-๒

๒.๓ กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก

(๑๘ หน่วยกิต)

๒๐๙๐๑-๒๑๐๕	การซ่อมและบำรุงรักษาคอมพิวเตอร์	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๒๐๑	การเขียนโปรแกรมติดต่อผู้ใช้แบบกราฟิก	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๒๐๒	การโปรแกรมเว็บเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๒๐๓	โปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๒๒๐๔	การพัฒนาโปรแกรมบนอุปกรณ์เคลื่อนที่	๐-๔-๒
๒๐๙๐๑-๒๒๐๖	หลักการวิเคราะห์และออกแบบระบบเบื้องต้น	๒-๐-๒
๒๐๙๐๑-๒๒๐๗	วิทยาการก้าวนำการโปรแกรมคอมพิวเตอร์	๒-๐-๒
๒๐๙๐๑-๒๒๐๙	ปฏิบัติงานการพัฒนาโปรแกรมคอมพิวเตอร์	๐-๔-๒
๒๐๙๐๑-๒๒๑๐	การทวนสอบและทดสอบซอฟต์แวร์เบื้องต้น	๑-๒-๒

๒.๔ ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ		(๔ หน่วยกิต)	
๒๐๙๐๑-๘๐๐๑	ฝึกงาน		๐-๑๒-๔
๒.๕ โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ		(๔ หน่วยกิต)	
๒๐๙๐๑-๘๕๐๒	โครงการ ๑		๑-๓-๒
๒๐๙๐๑-๘๕๐๓	โครงการ ๒		๑-๓-๒
๓. หมวดวิชาเลือกเสรี			๑๑ หน่วยกิต
๒๐๒๐๐-๑๐๐๔	พิมพ์ไทยเบื้องต้น		๐-๔-๒
๒๐๒๐๐-๑๐๐๕	พิมพ์อังกฤษเบื้องต้น		๐-๔-๒
๒๐๙๐๑-๙๒๐๖	การผลิตสื่อดิจิทัล		๑-๒-๒
๒๐๙๐๑-๙๒๐๗	การผลิตสื่อสิ่งพิมพ์		๐-๖-๓
๒๐๙๐๑-๙๒๐๘	การพิมพ์ดีดแบบสัมผัสในคอมพิวเตอร์		๑-๒-๒
๔. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (๒ ชั่วโมงต่อสัปดาห์)			
๒๐๐๐๐-๒๐๐๑	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ ๑		๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๒	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ ๒		๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๓	กิจกรรมส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม		๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๓	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ ๑		๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๔	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ ๒		๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๕	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ ๓		๐-๒-๐
รวม ๑๐๖ หน่วยกิต			