

แผนการเรียนสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ
โครงสร้าง
หลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช ๒๕๖๒
ประเภทวิชาพาณิชยกรรม
สาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ

ผู้สำเร็จการศึกษาตามหลักสูตรประกาศนียบัตรวิชาชีพ พุทธศักราช ๒๕๖๒ ประเภทวิชาพาณิชยกรรมสาขาวิชาคอมพิวเตอร์ธุรกิจ จะต้องศึกษารายวิชาจากหมวดวิชาต่าง ๆ รวม ๑๐๓ หน่วยกิตและเข้าร่วมกิจกรรมเสริมหลักสูตร ดังโครงสร้างต่อไปนี้

๑. หมวดวิชาสมรรถนะแกนกลาง		๒๒ หน่วยกิต
๑.๑ กลุ่มวิชาภาษาไทย	(๓ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๑๐๑	ภาษาไทยพื้นฐาน	๒-๐-๒
๒๐๐๐๐-๑๑๐๒	ภาษาไทยเพื่ออาชีพ	๐-๒-๑
๑.๒ กลุ่มวิชาภาษาต่างประเทศ	(๖ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๒๐๑	ภาษาอังกฤษในชีวิตจริง	๐-๒-๑
๒๐๐๐๐-๑๒๐๒	ภาษาอังกฤษฟัง - พูด	๐-๒-๑
๒๐๐๐๐-๑๒๐๕	ภาษาอังกฤษสถานประกอบการ	๐-๒-๑
๒๐๐๐๐-๑๒๐๗	ภาษาอังกฤษโครงการงาน	๐-๒-๑
๒๐๐๐๐-๑๒๐๘	ภาษาอังกฤษเตรียมความพร้อมเพื่อการทำงาน	๐-๒-๑
๒๐๐๐๐-๑๒๑๐	ภาษาอังกฤษสำหรับงานธุรกิจ	๐-๒-๑
๑.๓ กลุ่มวิชาวิทยาศาสตร์	(๔ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๓๐๑	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาทักษะชีวิต	๑-๒-๒
๒๐๐๐๐-๑๓๐๓	วิทยาศาสตร์เพื่อพัฒนาอาชีพธุรกิจและบริการ	๑-๒-๒
๑.๔ กลุ่มวิชาคณิตศาสตร์	(๔ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๔๐๑	คณิตศาสตร์พื้นฐานอาชีพ	๒-๐-๒
๒๐๐๐๐-๑๔๐๔	คณิตศาสตร์ธุรกิจบริการ	๒-๐-๒
๑.๕ กลุ่มวิชาสังคมศึกษา	(๓ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๕๐๑	หน้าที่พลเมืองและศีลธรรม	๒-๐-๒
๒๐๐๐๐-๑๕๐๒	ประวัติศาสตร์ชาติไทย	๑-๐-๑
๑.๖ กลุ่มวิชาสุขศึกษาและพลศึกษา	(๒ หน่วยกิต)	
๒๐๐๐๐-๑๖๐๒	เพศวิถีศึกษา	๑-๐-๑
๒๐๐๐๐-๑๖๐๓	พลศึกษาเพื่อพัฒนาสุขภาพ	๐-๒-๑

๒. หมวดวิชาสมรรถนะวิชาชีพ

๗๐ หน่วยกิต

๒.๑ กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพพื้นฐาน

(๒๑ หน่วยกิต)

๒๐๐๐๐-๑๐๐๒	พลังงาน ทรัพยากรและสิ่งแวดล้อม	๒-๐-๒
๒๐๐๐๐-๑๐๐๓	ธุรกิจและการเป็นผู้ประกอบการ	๑-๒-๒
๒๐๐๐๑-๑๐๐๑	อาชีวอนามัยและความปลอดภัย	๒-๐-๒
๒๐๐๐๑-๑๐๐๕	กฎหมายพาณิชย์	๒-๐-๒
๒๐๐๐๑-๒๐๐๑	คอมพิวเตอร์และสารสนเทศเพื่องานอาชีพ	๑-๒-๒
๒๐๒๐๐-๑๐๐๑	เศรษฐศาสตร์เบื้องต้น	๒-๐-๒
๒๐๒๐๐-๑๐๐๒	การบัญชีเบื้องต้น	๒-๒-๓
๒๐๒๐๐-๑๐๐๓	การขายเบื้องต้น	๑-๒-๒
๒๐๒๐๐-๑๐๐๔	พิมพ์ไทยเบื้องต้น	๐-๔-๒
๒๐๒๐๐-๑๐๐๕	พิมพ์อังกฤษเบื้องต้น	๐-๔-๒

๒.๒ กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเฉพาะ

(๒๔ หน่วยกิต)

๒๐๒๐๔-๒๐๐๑	ระบบปฏิบัติการเบื้องต้น	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๐๐๒	คอมพิวเตอร์และการบำรุงรักษา	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๐๐๓	คณิตศาสตร์คอมพิวเตอร์	๑-๒-๒
๒๐๒๐๔-๒๐๐๔	หลักการเขียนโปรแกรม	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๐๐๕	เครือข่ายคอมพิวเตอร์เบื้องต้น	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๐๐๖	องค์ประกอบศิลป์สำหรับงานคอมพิวเตอร์	๑-๒-๒
๒๐๒๐๔-๒๐๐๗	โปรแกรมกราฟิก	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๐๐๘	การสร้างเว็บไซต์	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๐๐๙	จริยธรรมและกฎหมายคอมพิวเตอร์	๒-๐-๒

๒.๓ กลุ่มสมรรถนะวิชาชีพเลือก

(๑๘ หน่วยกิต)

๒๐๒๐๔-๒๑๐๒	โปรแกรมประมวลผลคำ	๑-๒-๒
๒๐๒๐๔-๒๑๐๓	โปรแกรมตารางงาน	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๑๐๔	โปรแกรมนำเสนอ	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๑๐๖	โปรแกรมสำเร็จรูปทางสถิติ	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๑๐๘	การเขียนโปรแกรมเชิงวัตถุเบื้องต้น	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๑๐๙	การผลิตสื่อสิ่งพิมพ์	๒-๒-๓

๒.๔ ฝึกประสบการณ์สมรรถนะวิชาชีพ

(๔ หน่วยกิต)

๒๐๒๐๔-๘๐๐๑	ฝึกงาน	๐-๑๒-๔
------------	--------	--------

๒.๕ โครงการพัฒนาสมรรถนะวิชาชีพ

(๔ หน่วยกิต)

๒๐๒๐๔-๘๕๐๒	โครงการ ๑	๑-๓-๒
๒๐๒๐๔-๘๕๐๓	โครงการ ๒	๑-๓-๒

๓. หมวดวิชาเลือกเสรี

๑๑ หน่วยกิต

๒๐๐๐๐-๑๒๒๐	ภาษาจีนเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	๐-๒-๑
๒๐๐๐๐-๑๒๒๒	ภาษาญี่ปุ่นเพื่อการสื่อสารในชีวิตประจำวัน	๐-๒-๑
๒๐๒๐๔-๒๐๐๕	โปรแกรมฐานข้อมูล	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๑๑๐	โปรแกรมมัลติมีเดีย	๒-๒-๓
๒๐๒๐๔-๒๑๑๑	โปรแกรมสร้างภาพเคลื่อนไหว	๒-๒-๓

๔. กิจกรรมเสริมหลักสูตร (๒ ชั่วโมงต่อสัปดาห์)

๒๐๐๐๐-๒๐๐๑	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ ๑	๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๒	กิจกรรมลูกเสือวิสามัญ ๒	๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๗	กิจกรรมส่งเสริมคุณธรรมจริยธรรม	๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๓	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ ๑	๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๔	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ ๒	๐-๒-๐
๒๐๐๐๐-๒๐๐๕	กิจกรรมองค์การวิชาชีพ ๓	๐-๒-๐

รวม ๑๐๓ หน่วยกิต